

FICHE DE PERSONNAGE

	Nom :		Anomalies mentales :	
	Race :		Taille :	
	Sexe :		Âge :	
	Origine :			
	Carrière / Caste / Catégorie :			
	Expérience		Anomalies physiques :	
	Niveau :			
	Niveau suivant :			
Expérience totale (XPT)				
Expérience actuelle (XPA)				

Antécédents	Objectifs

Traits de personnalité

ATTRIBUTS ET COMPÉTENCES

FORCE	DEXTÉRITÉ	CONSTITUTION	INTELLIGENCE
Armes lourdes +	Acrobatie +	Course +	Argumentation +
Bagarre +	Armes blanches +	Résistance aux drogues +	Culture générale +
Chevauchée +	Armes de tir +	Résistance aux maladies +	Ingénierie +
Escalade +	Crochetage +	Résistance au poison +	Langages +
Natation +	Esquive +	Survie +	Mécabotanique +
Projectiles +	Premiers soins +		Médecine +
	Vol à la tire +		Science +
			Stratégie +
PERCEPTION	ESSENCE	CRÉATIVITÉ	CHARISME
Discrétion +	Affinité aux Erreurs +	Alchimie +	Commandement +
Estimation +	Autorité +	Bricolage +	Commerce +
Fouilles +	Immunité +	Contrefaçon +	Dressage +
Pièges +	Prescience +	Création artistique +	Éloquence +
Pilotage +	Résistance aux intempéries +	Déguisement +	Intimidation +
Repérage +	Symbiose +	Mensonge +	Séduction +
Psychologie +	Télépathie +	Spectacle +	

IMPLANTS		TATOUAGES	

INVENTAIRE (DISTANT / À DOMICILE)

